



Lage memoreringskort (nøkkelkort)

Tid:	15 min	Tema:	Hukommelsessteknikker	Type øvelse:	(✓) Lære pensum () Lykkes i faget () Lykkes med studiene
Formål:	Gi elevene trening i å lage memoreringskort (nøkkelkort).				

Egner seg til: Temaer som har mange nye begreper, fakta, nøkkeltall, formler elevene bør kunne godt.

Forberedelse:

- Sett deg inn i memoreringskort (nøkkelkort) ved å lese www.23.supers.no (passord «super»).
- Velg ut en tekst eller kapittel som elevene skal hente viktige begreper fra **ELLER** Lag en liste over begreper som elevene skal lære seg.
- Klipp enten opp memoreringskort fra ark eller ta med blanke ark (og evt. sakser) så elevene kan gjøre det selv.

Fremgangsmåte:

1. Forklar elevene teknikken. Om du har gjort det før eller elevene har jobbet med teknikken kan du droppe dette.
2. Be elevene om å gå igjennom pensum å identifisere viktige begreper ELLER gi elevene listen du har forberedt med viktige begreper.
3. La elevene lage memoreringskort ved å brette og rive. Kortene bør være ca. på størrelse med et bankkort.
4. La elevene skrive begrepet på en side av memoreringskortet og forklaringen/oversettelsen på den andre siden.
5. La elevene prøve å høre hverandre med memoreringskortene.
6. Refleksjon: Hvis det er tid igjen, diskuter fordeler og ulemper ved teknikken med elevene:
 - Hvordan gikk det? Ville du gjort noe annerledes hvis du skulle gjort den samme oppgaven en gang til? Hva synes du om denne teknikken? I hvilke settinger tror du denne teknikken fungerer best? Kommer du til å bruke den igjen - hvorfor / hvorfor ikke?

Om memoreringskort (nøkkelkort) og eksempler:

Memoreringskort er et hjelpemiddel som hjelper elever å lære seg viktige begreper, glosor, formler årstall og så videre. Memoreringskort fås kjøpt i bokhandel eller man kan klippe de opp selv fra papir. Det går også an å bruke en app som Anki, Quizlet, eller Brainscape. Elevene skriver begrepet på den ene siden og forklaringen/formelen/oversettelsen på den andre siden. Så øver de med begrepene ved å se på begrepet og forsøke å gjette hva som står på baksiden. Når de har gjettet snur de kortet rundt og ser hva som står der.

